

ОЛИМПИАДА ЗНАЕК

в подготовительной группе № 15

Цели:

- Учить использовать имеющиеся знания в игре, общении; пробуждать интерес к литературе, расширяющей кругозор, повышающей эрудицию.
- Закреплять полученные знания из области литературы, языкознания, культуры речи.
- Прививать стремление познавать новое.
- Развивать смекалку, быстроту реакции.
- Воспитывать чувство товарищества, дух соревнования.

Оборудование: эмблемы команд, набор букв, кроссворды, карандаши, мольберты, фишки для подсчета баллов, призы.

Ход занятия:

Дети заранее делятся на две команды, обсуждают и выбирают название, капитана, придумывают девиз.

Ведущая:

– Внимание! Внимание! Наши камеры установлены в группе «Солнышко». Сегодня здесь состоится соревнование знатоков сказок. Нашу олимпиаду смотрят во всех детских садах, а также в сказочных домиках и дворцах. Встречаются 2 команды знатоков. Разрешите представить жюри в лице воспитателей. Они будут оценивать ответы команд знатоков и выставлять заработанные очки.

И так, начнем с разминки.

1. Разминка “Думай, голова”. Загадки не простые, а в рифму, да еще обманки. Почему, сейчас поймете.

Зимой в берлоге видит сон
Лохматый, косолапый ...

По горной круче проходил
Обросшей шерстью ...

В теплой лужице своей
Громко квакал ...

Под луною песни петь
Сел на веточку ...

Кто в малине знает толк? -
Косолапый, бурый ...

Хвост веером, на голове корона
Нет птицы краше, чем ...

– Молодцы, раз вы так хорошо настроены на волну загадок по сказкам, то и первый наш конкурс будет загадочным. Только теперь вы будете набирать очки для своих команд, за каждый правильный ответ по 1 баллу.

2. “Загадки по сказкам”. Сказки бывают авторские и народные.

Задание: ответить, как называется сказка, и кто ее автор?

Не лежалось на окошке, покатился по дорожке. (“Колобок”, народная сказка)

А дорога далека, а корзинка нелегка,
Сесть бы на пенек, съесть бы пирожок. (“Маша и медведь”, народная сказка)

Нет ни речки, ни пруда, где воды напиться.
Очень вкусная вода в ямке от копытца. (“Сестрица Аленушка и братец Иванушка”, народная сказка)

Красна девица грустна, ей не нравится весна,
Ей на солнце тяжело, слезы льет бедняжка. (“Снегурочка”, народная сказка)

Ах ты, Петя – простота, сплеховал немножко!
Не послушался кота, выглянул в окошко. (“Кот, петух и лиса”, народная сказка)

По тропе шагает бодро, сами воду тащат ведра. (“По щучьему веленью”, народная сказка)

Отворили дверь козлята, и ... пропали все куда-то. (“Волк и семеро козлят”, народная сказка)

Мышка дом себе нашла, мышка добрая была.
В доме том, в конце концов, стало множество жильцов. (“Теремок”, народная сказка)

Появилась девочка в чашечке цветка,
А была та девочка чуть больше ноготка
В ореховой скорлупке девочка спала,
Вот какая девочка, как она мала.
Кто читал такую книжку, знает девочку малышку. (“Дюймовочка”, Г.Х. Андерсен)

Сейчас потолкуем о книжке другой.
Тут синее море, тут берег морской.
Старик вышел к морю, он невод забросил.
Кого-то поймает и что-то попросит.
О жадной старухе рассказ тут пойдет.
А жадность, ребята, к добру не ведет.
И кончится дело все тем же корытом,
Но только не новым, а старым, разбитым. (“Сказка о рыбаке и рыбке”, А.С. Пушкин)

3. Игра “Слово рассыпалось”. Чья команда быстрее соберет “рассыпавшиеся” слова, получает 2 балла, а вторая – 1. Учитывается взаимопомощь и взаимовыручка (каждый ребенок собирает свое слово).

Слова: цветок, кукла, мишка, мышка, заяц, петух, лиса, репка, кошка, колобок.

4. Час для капитанов. Из какого мультфильма приведены высказывания и какому герою принадлежат? Если произведение литературное, назвать автора.

Я злодея погубил, я тебя освободил,
А сейчас, душа-девица, на тебе хочу жениться. (Комар, “Муха-цокотуха”, К.И. Чуковский)

Ребята, давайте жить дружно! (Леопольд, “Приключения кота Леопольда”, Э. Успенский)

5. Игра “Найди в слове другие слова”.

Снегурочка (снег, урок, норка, кора, сон, нос, гора...)

6. Конкурс скороговорок. Нужно произнести скороговорку три раза быстро, выразительно и четко.

Проворонила ворона вороненка.

От топота копыт пыль по полю летит.

Три вороны тараторки тараторили на горке.

7. Кроссворд по сказкам. Вспомнить полное имя сказочного героя или предмета и заполнить клетки.

Курочка - ...

Баба - ...

Жар - ...

Иванушка - ...

Царевна - ...

Гуси - ...

Ковер - ...

Скатерть - ...

Сапоги - ...

Сивка - ...

Жюри подводит итог. Объявляет победителей. Вручает призы.