

**Дидактическая игра – тренажёр  
«Легкое обучение детей  
программированию»**

**предназначена для детей 5 – 7- летнего возраста**

**Форма организации игры:**

Данную игру рекомендуется использовать на занятиях с небольшой подгруппой детей, в индивидуальной работе с детьми и в свободной деятельности детей.

**Цель:** развитие познавательной активности у детей и обучение их основам программирования через дидактические игры и упражнения.

**Задачи:** научить детей в игровой форме составлять программы для моделей из конструктора «Lego Education Wedo», развивать у детей познавательные процессы: логическое и абстрактное мышление, память, произвольное внимание, наблюдательность и воображение

**Материалы:** 7 карточек из пористой резины с изображением основных значков программирования, коробка – куб с «липучками»

**Примечания:** мягкие карточки крепятся к кубу при помощи «липучек».

**Игра «Составь программу»**

Ребёнок самостоятельно выкладывает на полу, или столе программу из мягких карточек, объясняя выбор каждой карточки. Правильно составленную программу ребёнок с лёгкостью переносит в компьютер.

**Игра – тренажёр «Отгадай и назови»**

Ведущий показывает карточку, а дети называют значок программы и назначение данного блока программы.

**Игра – тренажёр «Выбери и объясни»**

Ведущий называет назначение блока программы, а дети находят карточку с значком.

**Данная игра доставит детям немало приятных минут!**

## Основные детали конструктора «Lego Education Wedo»

Пластины:



Балки:



Изогнутые балки:



Балки  
с выступами:



Штифты:



Оси:



Втулки:



Фиксаторы:



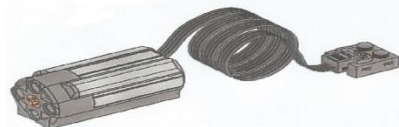
Зубчатые колеса:  
(шестеренки)



Датчик расстояния



Датчик наклона



Мотор



ЛЕГО-коммутатор

## Основные блоки программы



Блок «Начало»



Блок «Мотор по часовой стрелке»



Блок «Мотор против часовой стрелки»



Блок «Мощность мотора»



Блок «Включить мотор на...»



Блок «Выключить мотор»



Блок «Звук»

